

آموزش صحیح شناسایی دیتای بازی به استیم:

1) استیم رو جایی نصب کنین که میخواین بازیتون نصب بشه. فرض کنین دوست دارین بازی توی درایو D نصب بشه. استیم رو در درایو D نصب کنین.

نکته: اگر تسلط به بخش Library در استیم دارین، میتونین استیم در هر پارتیشنی باشه و لایبرری در پارتیشن دیگه ای هم تنظیم بشه. برای این مورد، نیاز هست از بخش Storage در تنظیمات استیم، درایو جدیدتون رو ادد کنین تا لایبرری در درایو مربوطه نیز ساخته بشه.

2) بعد از نصب، به محل نصب استیم رفته (یا اگر لایبرری در درایو دیگه ساخته‌اید، به پوشه SteamLibrary مراجعه کنید)، به پوشه steamapps مراجعه کنین. یک فولدر بایستی به اسم common وجود داشته باشه. اگر این فولدر نبود، لطفاً به صورت دستی بسازین و واردش بشین.

3) حالا فولدر Call of Duty HQ رو داخل پوشه common قرار بدید. یعنی با فرض نصب در درایو D به این صورت خواهد بود:

D: / Program files (x86) / steam / steamapps / common / Call of Duty HQ

4) یک فایل ACF هم کنار پوشه Call of Duty HQ هست. اون فایل رو در پوشه steamapps قرار بدید نه پوشه common. یعنی به این صورت باشه با فرض نصب استیم در درایو D :

D: / Program files (x86) / steam / steamapps / appmanifest_1938090.acf

5) استیم رو یک بار کامل بسته و مجدد اجرا کنین) حتماً کامل بسته بشه و در Task Manager هم نباشه کلا. (پس از اجرای مجدد، دیتای شما صحیح شناسایی خواهد شد.

6) اگر برای بازی آپدیت منتشر شده است، توصیه می‌شود حداقل به اندازه حجم بازی (حتی مقداری بیشتر) در درایو خود فضای خالی داشته باشید تا در هنگام نصب و پیچ کردن آپدیت توسط استیم، با مشکل و از دست رفتن اطلاعات مواجه نشوید.